

Hur styr du egentligen?

Tidsåtgång: 90 min

Målgrupp: Förskola, 5 års-grupper

Syfte och mål: Barnen ska få en förståelse för programmering och algoritmer, samt upptäcka den teknik som finns i flygmaskiner.

Inför besöket: Dela gärna in gruppen i par.

Efter besöket: Mer tips på ideer hittar du bland annat på

KODCENTRUM: <https://www.kodcentrum.se/>

KODBOKEN: Kodboken.se är sajten för dig som vill komma igång med programmering och digitalt skapande i skolan eller på fritiden.

KODA I SKOLAN: Koda i skolan är ett pedagogiskt material för lärare i åk 4-6 som vill komma igång med programmering i skolan. Vi anordnar även lärarkodstugor och andra lärarfortbildande aktiviteter!

<https://www.kodcentrum.se/det-har-gor-vi/kodaiskolan>

https://www.youtube.com/watch?v=rF36OW_Agn0&feature=youtu.be

Utvärdering: Efter besöket kommer du att få en utvärdering via mail, som vi är tacksamma för om du fyller i. Det hjälper oss att utveckla vår verksamhet.

Kopplingar till läroplan, LPFö18

Förskolan ska ge varje barn förutsättningar att utveckla

- självständighet och tillit till sin egen förmåga,
- nyfikenhet, kreativitet och lust att leka och lära,
- förmåga att fungera enskilt och i grupp, samarbeta, hantera konflikter och förstå rättigheter och skyldigheter samt att ta ansvar för gemensamma regler,
- förmåga att lyssna på och reflektera över andras uppfattningar samt att reflektera och ge uttryck för egna uppfattningar,
- förmåga att använda matematik för att undersöka, reflektera över och pröva olika
- förmåga att utforska, beskriva med olika uttrycksformer, ställa frågor om och samtala om naturvetenskap och teknik,
- förmåga att upptäcka och utforska teknik i vardagen, och